

AMÉRICA PONTAGROSSENSE FUTEBOL CLUBE

20º CAMPEONATO DE FUTEBOL SUIÇO MISTO

REGULAMENTO OFICIAL

Art. 1.º - O Campeonato de Futebol Suiço misto, promovido e organizado pelo Departamento de Esportes do América Pontagrossense Futebol Clube será disputado de conformidade com o presente regulamento tendo por finalidade incentivar o futebol suiço, a prática do desporto e da recreação.

Art. 2.º - O Campeonato terá caráter social, sendo abertas inscrições a qualquer equipe formada por sócios e seus dependentes, devidamente em dia com suas obrigações sociais (carteira e talão correspondente).

Art. 3.º - Cada equipe regularmente inscrita poderá registrar no máximo 20 (vinte) atletas. Não podendo substituir nenhum atleta em hipótese alguma.

PARAGRAFO ÚNICO – A equipe que inscrever o número mínimo de atletas terá condições de completar o número máximo até o final da primeira fase, mas o atleta tem que estar presente para registro e jogar nesta primeira fase.

Art. 4.º - Os uniformes terão que ter a cor predominante no calção e meia, “exceto” nas camisas que deverão ser rigorosamente iguais.

Art. 5.º - A equipe que deixar de comparecer a 02 (dois) jogos do Campeonato, sem motivo plenamente justificado e aceito pela Comissão Organizadora, perderá os pontos da partida e na reincidência será eliminada do campeonato.

1.º PARÁGRAFO – Quando uma equipe for eliminada do campeonato, os resultados verificados contra seus adversários passados permanecerão e seus adversários futuros marcarão 03 (três) pontos, sendo considerado o escore de 3 x 0.

2.º PARÁGRAFO – A justificativa deverá ser encaminhada à Organização do Campeonato até 48 (quarenta e oito) horas após a data que se deu o fato.

Art. 6.º - Os jogos serão rigorosamente nos horários previstos no arbitral. Apenas para o 1ª jogo tendo tolerância com 15 minutos.

Art. 7.º - Os jogos só poderão ser transferidos ou adiados por motivo de mau tempo ou outro de comprovada força maior, sendo, contudo obrigatória a presença no local da partida das equipes salvo se essa transferência ou adiamento for concedida com antecipação de acordo com a Comissão Organizadora.

Art. 8.º - A antecipação ou adiamento dos jogos somente poderão ocorrer por determinação da Comissão Organizadora, sendo nos demais casos de alçada do arbitro no local da partida.

Art. 9.º - Não serão válidos os tentos feitos de arremesso direto da lateral para o gol, ou de metas, salvo se a bola na sua trajetória tocar em algum atleta. Não conquistado o tento por não haver tocado em qualquer jogador, o jogo será reiniciado com a bola em cobrança de tiro de meta, sendo irrecorrível a decisão do arbitro nessa hipótese.

Art. 10.º - A partir da quinta falta será determinado tiro direto a partir da linha demarcatória a 14 metros da meta, desde que ocorra alguém dessa mesma linha, isto será para cada tempo de jogo, zerando as faltas para o segundo tempo de jogo.

PARÁGRAFO ÚNICO - Quando a falta ocorrer além da linha demarcatória o local de cobrança será opcional à equipe que sofrer a penalidade.

Art. 11.º - Os jogos serão dirigidos por um arbitro escalado pela Comissão Organizadora e terão um representante também determinado pela mesma Comissão, devendo ser obedecidas as regras oficiais, com exclusão do impedimento que inexistia no futebol suíço, respeitando ainda aquilo que for usual na prática do futebol desta última modalidade, sendo ainda incluso como regra que os gols olímpicos serão válidos.

Art. 12.º - Em caso de levar cartão amarelo, será considerado como advertência, com três amarelos terá que cumprir uma partida como suspensão automática.

Art. 13.º - Em caso de levar cartão vermelho, este não invalidará a marcação de cartões anteriores e cumprirá uma partida automática. Em caso de expulsão por agressão física serão duas partidas como suspensão automática. Além das punições acima citadas, o atleta será julgado pela Comissão Disciplinar do Clube.

Art. 14.º - Todas as substituições de atletas deverão passar pelo mesário.

Art. 15.º - Os jogos terão a duração de 25 (vinte e cinco) minutos cada tempo.

Art. 16.º - Os jogadores deverão permanecer em seus devidos bancos, com suas Comissões Técnicas. É proibida aglomerações nas proximidades do mesário. A não obediência implicará em penalidades cabíveis.

Art. 17.º - Somente poderão jogar associados com a mensalidade exigida, que será a do mês a partir do dia 10. Sócios atletas deverão pagar mensalidades para jogar (02 atletas liberados).

PARÁGRAFO ÚNICO - Quando não acontecer o previsto no artigo, a equipe perderá os pontos automaticamente e serão revertidos em prol de seu adversário, e o atleta será suspenso por três(03) rodadas.

Art. 18.º - A equipe que não comparecer a algum compromisso, perde o direito na Taça Disciplina.

Art. 19.º - O tiro de meta deverá ser efetuado com as mãos pelo goleiro.

Art. 20.º - Será cobrado R\$ 25,00 (vinte cinco reais) de arbitragem por equipe, que deverá ser pago antes do início do jogo. As equipes que derem W x O deverão pagar a arbitragem no próximo jogo para disputa da próxima partida.

Art. 21.º - As equipes podem atuar com goleiro livre (qualquer idade).

02 (dois) atletas livres até 29 anos, nascidos no ano de 1996 para trás.

02 (dois) atletas de 30 anos até 39 anos, nascidos de 1986 para trás.

02 (dois) atletas de 40 anos, nascidos de 1985 para trás.

1.º PARÁGRAFO - Os atletas de 40 (quarenta) anos poderão substituir qualquer jogador de idade inferior.

2.º PARÁGRAFO - Se alguma equipe jogar com mais de 2 (dois) atletas livre perderá os pontos da partida, e serão revertidos em prol do seu adversário.

3.º PARÁGRAFO - Os atletas de 30 anos poderão substituir os atletas livres.

Art. 22.º - O Atleta que jogar com a idade irregular, à exigida, será eliminado do campeonato.

.Art. 23.º - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora, com os dirigentes das equipes.

Art. 24.º - Os cartões não serão zerados até o final do campeonato.

Art. 25.º - A Equipe que deixar de pagar a arbitragem será punida com a perda de 03(três) pontos. Caso tenha perdido a partida será descontado da classificação geral.