

# **AMÉRICA PONTAGROSSENSE FUTEBOL CLUBE**

## **COPINHA DE FUTEBOL SUÍÇO PRINCIPAL**

### **REGULAMENTO OFICIAL**

- Art. 1.º -A Copinha de Futebol Suíço Principal, promovido e organizado pelo Departamento de Esportes do América Pontagrossense Futebol Clube, será disputado de conformidade com o presente regulamento tendo por finalidade incentivar o futebol suíço, à prática do desporto e da recreação.
- Art. 2.º - O Campeonato terá caráter social, sendo aberto inscrições a qualquer equipe formada por sócios e seus dependentes, devidamente em dia com suas obrigações sociais (carteira e talão correspondentes).
- PARAGRAFO ÚNICO - O atleta que jogar com a mensalidade em atraso, será suspenso do campeonato por três(03) rodadas e sua equipe perderá os pontos em todas as partidas que ele atuou em atraso, os quais serão repassados para seus adversários.
- Art. 3.º - Cada equipe regularmente inscrita poderá registrar no máximo 20 (vinte) atletas.
- PARÁGRAFO 1º - A equipe que inscrever o número mínimo de atletas, terá condições de completar o número máximo até o último jogo da 1.ª fase. Não poderão substituir atletas em hipótese alguma.
- Art. 4.º - A equipe que deixar de comparecer a 02 (dois) jogos do Campeonato, sem motivo plenamente justificado e aceito pela Comissão Organizadora, perderá os pontos da partida e na reincidência será eliminada do campeonato.
- 1.º PARÁGRAFO - Quando uma equipe for eliminada do Campeonato, os resultados verificados contra seus adversários passados permanecerão e seus adversários futuros marcarão três pontos, sendo considerado o escore de 3 x 0.
- 2.º PARÁGRAFO - A justificativa deverá ser encaminhada à Organização do Campeonato até 48(quarenta e oito)horas após a data que se deu o fato.
- Art. 5.º - Os jogos deverão ser realizados nos horários determinados, sendo que a equipe ou equipes que não comparecerem com o número legal de atletas, perderão os pontos da partida e estarão incursas nas penalidades deste regulamento. Para começar o jogo no mínimo 05 (cinco) atletas. Apenas para o 1º jogo tolerância de 15 minutos.
- Art.6.º - A partir da Quinta falta será determinado tiro direto da linha demarcatória a 14 metros da meta, desde que ocorra aquém dessa linha. Isto será para cada tempo de jogo, zerando as faltas para o segundo tempo de jogo.
- PARAGRAFO ÚNICO - Quando a falta ocorrer além da linha demarcatória, o local de cobrança será opcional à equipe que sofrer a penalidade.
- Art.7.º -Os jogos serão dirigidos por dois árbitros escalados pela Comissão Organizadora e terão um representante também determinado pela mesma Comissão, devendo ser obedecidas às regras oficiais, com exclusão do impedimento que inexistente no futebol suíço, respeitando ainda aquilo que for usual na prática do futebol desta última modalidade, sendo ainda incluso como regra que os gols olímpicos serão válidos.
- Art.8.º- Em caso de levar cartão amarelo, será considerado como advertência, com três amarelos terá que cumprir uma partida como suspensão automática. Os cartões não serão zerados.

- Art.9.º - Em caso de levar cartão vermelho, este não invalidará a marcação de cartões anteriores e cumprirá uma partida automática. Em caso de expulsão por agressão física a pena mínima será de 91 dias .
- Art.10.º - Todas as substituições de atletas deverão passar pelo mesário.
- Art.11.º - Os jogos terão a duração de 25 (vinte e cinco) minutos cada tempo.
- Art.12.º - Os jogadores deverão permanecer em seus devidos bancos, com suas Comissões Técnicas. É proibida aglomerações nas proximidades do mesário. A não obediência implicará em penalidades cabíveis. Somente poderão estar dentro de campo um treinador e seus atletas devidamente uniformizados.
- Art.13.º - A arbitragem terá o valor de R\$ 100,00 (Cem reais) por partida, sendo que cada equipe pagará R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) e o América pagará R\$ 50,00 (cincoenta reais). Esta arbitragem terá que ser paga antes do início da partida, obrigatoriamente. O não pagamento implicará pelo não início do segundo tempo.
- Art.14.º - Somente poderão jogar associados com a mensalidade exigida, que será a do mês a partir do dia 10.
- Art.15º - Os casos omissos serão resolvidos somente pela Comissão Organizadora.
- Art. 16º - Os uniformes terão que ter a cor predominante na meia e calção, "exceto" nas camisetas que deverão ser rigorosamente iguais. Proibido jogar sem meias ou meias curtas.
- Art. 17º - A equipe que não comparecer a algum compromisso, perde o direito na Taça Disciplina.
- Art. 18º - O tiro de meta deverá ser efetuado com as mãos pelo goleiro.
- Art. 19º - Não serão válidos os tentos feitos de arremesso direto na lateral para o gol, ou de metas, salvo se a bola na sua trajetória tocar em algum atleta. Não conquistado o tento por não haver tocado em qualquer jogador, o jogo será reiniciado com a bola em cobrança de tiro de meta, sendo irrecorrível a decisão do arbitro nessa hipótese.
- Art. 20º - Técnico tem que estar em dia com a mensalidade, se não estiver não poderá ficar no banco, se isso acontecer a equipe perderá os pontos da partida, que será revertido para seu adversário.
- Art. 21º - O colete só será usado quando coincidir os uniformes, não podendo ser usado como uniforme, se alguma equipe estiver sem uniforme (camisa) perderá os pontos da partida.
- Art. 22º - Se algum técnico ou jogador que estiver fora da partida, obstruir alguma jogada (jogador ou bola) a equipe será punida com a perda de 3 pontos no campeonato.
- Art. 23º - Os mesários, diretores ou qualquer associado pode fazer relatórios sobre alguma situação que não esteja em conformidade com o estatuto do clube, sendo que a diretoria pode expedir suspensão preventiva em relação ao comportamento das torcidas.
- Art. 24º - A equipe que faltar nas decisões finais perde o direito de receber a premiação.
- Art. 25º - Associados menores de 16 anos só poderão jogar com a autorização dos pais.

#### **PREMIAÇÃO – OURO E PRATA**

1º lugar - 15 Medalhas + 15 Kg de Costela

2º lugar - 15 Medalhas + 10 Kg de Costela

3º lugar - 15 Medalhas + 5 Kg de Costela

4º lugar - Medalhas